

---

# BOLLETTINO UNIONE MATEMATICA ITALIANA

---

BENIAMINO SEGRE

## Sulla quartica osculatrice in un punto ad una curva sghemba

*Bollettino dell'Unione Matematica Italiana, Serie 1,*  
Vol. 9 (1930), n.3, p. 159–162.

Unione Matematica Italiana

<[http://www.bdim.eu/item?id=BUMI\\_1930\\_1\\_9\\_3\\_159\\_0](http://www.bdim.eu/item?id=BUMI_1930_1_9_3_159_0)>

L'utilizzo e la stampa di questo documento digitale è consentito liberamente per motivi di ricerca e studio. Non è consentito l'utilizzo dello stesso per motivi commerciali. Tutte le copie di questo documento devono riportare questo avvertimento.

---

*Articolo digitalizzato nel quadro del programma  
bdim (Biblioteca Digitale Italiana di Matematica)  
SIMAI & UMI*

<http://www.bdim.eu/>

Bollettino dell'Unione Matematica Italiana, Unione  
Matematica Italiana, 1930.

## Sulla quartica osculatrice in un punto ad una curva sghemba.

Nota di BENIAMINO SEGRE (a Roma).

**Sunto.** - *Fra i diversi modi di estendere il concetto di circolo osculatore per le curve sghembe, quando si passa da tre a quattro punti infinitamente vicini, se ne segnala uno particolarmente semplice, che conduce ad una quartica sghemba razionale.*

La lettura di una recente interessante Memoria dei prof.<sup>1</sup> T. LEVI-CIVITA e G. FUBINI (<sup>1</sup>) mi ha suggerito alcune osservazioni elementari, che qui mi permetto di esporre.

**1. Il cono osculatore.** — *Fra i vari coni rotondi col vertice in un punto P ordinario di una curva sghemba C, ve ne è uno ben determinato — detto cono osculatore — che ha ivi colla C incontro 5-punto.*

Per provarlo, basta, preso P come origine delle coordinate cartesiane ortogonali, assumere le equazioni di C sotto la forma canonica:

$$\begin{aligned}
 x &= s - \frac{c^2}{6} s^3 + \dots \\
 1) \quad y &= \frac{c}{2} s^2 + \frac{c'}{6} s^3 + \dots \\
 z &= -\frac{c\tau}{6} s^3 + \dots \quad (2).
 \end{aligned}$$

(<sup>1</sup>) T. LEVI-CIVITA e G. FUBINI, *Sulle curve analoghe al circolo osculatore quando si passa da tre a quattro punti infinitamente vicini.* « Annali di Matematica », serie 4<sup>a</sup>, t. VII (1929), p. 193.

(<sup>2</sup>) Cfr. Mem. cit. in (<sup>1</sup>), formule (6.5), p. 205; s rappresenta l'arco misurato a partire da P, c e  $\tau$  sono rispettivamente curvatura e torsione di C in P, c' è la derivata della curvatura rispetto all'arco calcolata nel punto P, ed infine gli assi costituiscono il triedro principale di C relativo a P.

Un cono rotondo col vertice in  $P$ , il cui asse abbia i coseni direttori proporzionali ad  $x, \beta, \gamma$ , si può rappresentare colla:

$$(zx + \beta y + \gamma z)^2 - (x^2 + y^2 + z^2) = 0;$$

sostituendo nel primo membro di questa equazione alle  $x, y, z$  gli sviluppi (1), ed annullando i coefficienti di  $s^2, s^3, s^4$ , si vengon a determinare univocamente le  $x, \beta, \gamma$ ; e ciò dimostra l'asserto. Precisamente si ha in tal guisa

$$x = 1, \quad \beta = 0, \quad \gamma = -\frac{3c}{4\tau}.$$

e quindi il cono osculatore ha per equazione:

$$(2) \quad \left(x - \frac{3c}{4\tau}z\right)^2 - (x^2 + y^2 + z^2) = 0;$$

il suo asse  $r$  sta nel piano rettificante, e forma colla retta tangente  $t$  in  $P$  alla  $C$  (che coincide coll'asse delle  $x$ ), un angolo che ha per tangente  $-\frac{3c}{4\tau}$ . Tutto ciò trovasi già, stabilito in modo assai meno semplice, in un trattato di G. SCHEFFERS (3).

Il cono osculatore può dirsi il cono rotondo col vertice in  $P$ , che contiene altri tre punti consecutivi di  $C$ ; esso è sempre distinto dal cono rotondo — introdotto dal SAINT-VENANT (4) — che tocca i piani osculatori a  $C$  in  $P$  ed in due punti consecutivi: quest'ultimo ha per asse la retta rettificante (di equazioni  $y = 0, cx + \tau z = 0$ ), ed ha in  $P$  colla  $C$  incontro solo 4-punto.

**2. La quartica osculatrice.** — Il cono osculatore e la sfera osculatrice in  $P$  a  $C$ , si segano lungo una quartica sghemba razionale,  $K$ , bitangente all'assoluto e passante doppiamente per  $P$ .  $K$  è simmetrica rispetto al piano passante per l'asse  $r$  del cono e pel centro  $O$  della sfera, e dei due rami con cui passa per  $P$ , uno contiene altri tre punti di  $C$  consecutivi a  $P$ . Detta curva fornisce dunque un modo di estendere il concetto di circolo osculatore, quando si passa da tre a quattro punti infinitamente vicini: ed è subito visto che — similmente a ciò che accade pel circolo osculatore — essa è caratterizzata dal suo comportamento nel punto  $P$  e nei riguardi dell'assoluto.

(3) G. SCHEFFERS, *Einführung in die Theorie der Curven in der Ebene und im Raume*, (Leipzig, Veit, 1901), p. 257.

(4) Cfr. B. HOSTINSKY, *Sur un théorème analogue au théorème de Meusnier*. « *Nouv. Ann. de Math.* », 4<sup>e</sup> série, t. IX (1909), p. 399.

Analiticamente la curva  $K$  si determina associando all'equazione (2) del cono osculatore, quella:

$$x^2 + y^2 + z^2 - \frac{2}{c} \left( y + \frac{c'}{c\tau} z \right) = 0$$

della sfera osculatrice; una di queste due può venir sostituita dalla seguente loro combinazione lineare:

$$\left( x - \frac{3}{4} \frac{c}{\tau} z \right)^2 - \frac{2}{c} \left( y + \frac{c'}{c\tau} z \right) = 0,$$

che rappresenta un cilindro parabolico passante per  $K$ . Detta curva può altresì rappresentarsi parametricamente colle equazioni:

$$x = \frac{-3 \left( \tau + \frac{c'}{c} \lambda \right) \left[ \tau^2 + \left( \tau^2 - \frac{9}{16} c^2 \right) \lambda^2 \right] \lambda}{\left[ \tau^2 + \left( \tau^2 + \frac{9}{16} c^2 \right) \lambda^2 \right]^2}$$

$$y = \frac{9c\tau \left( \tau + \frac{c'}{c} \lambda \right) \lambda^2}{2 \left[ \tau^2 + \left( \tau^2 + \frac{9}{16} c^2 \right) \lambda^2 \right]^2}$$

$$z = \frac{9c\tau \left( \tau + \frac{c'}{c} \lambda \right) \lambda^2}{2 \left[ \tau^2 + \left( \tau^2 + \frac{9}{16} c^2 \right) \lambda^2 \right]^2};$$

le coordinate  $(x, y, z)$  dei punti del ramo che oscula in  $P$  la curva  $C$ , si hanno da qui dando al parametro  $\lambda$  valori dell'intorno di  $\lambda = 0$ ; risulta facilmente eliminando  $\lambda$ :

$$y = \frac{c}{2} x^2 + \frac{c'}{6} x^3 + \dots$$

$$z = -\frac{c\tau}{6} x^3 + \dots,$$

e questi sviluppi coincidono effettivamente fino ai termini del 3° ordine con quelli relativi alla  $C$  (5).

**3. Una configurazione geometrica.** — Aggiungiamo da ultimo che l'intorno del 3° ordine di  $P$  su  $C$  può venir definito univocamente mediante le rette  $t$  ed  $r$  uscenti da  $P$ , ed il punto  $O$  situato nel piano perpendicolare in  $P$  alla  $t$ .

(5) Cfr. Mem. cit. in (4), formole (6.6), p. 205.

Questa figura dipende da 9 costanti, ed è invariabilmente legata all'elemento del 3° ordine. Quand'essa sia arbitrariamente assegnata, si costruisce subito ed in modo unico l'elemento del 3° ordine ad essa relativo; basta all'uopo considerare la curva intersezione della sfera di centro  $O$  e raggio  $OP$ , col cono ottenuto facendo ruotare  $t$  attorno ad  $r$ : l'elemento cercato è quello che appartiene al ramo di questa curva che tocca in  $P$  la  $t$  <sup>(6)</sup>.

(6) Per l'ordine d'idee di questo n.º, cfr. l'osservazione di W. BLASCHKE posta alla fine della Mem. cit. in (4), e la Nota *Curve tipiche iperosculatrici* di B. DE FINETTI (questo « Bollettino », 1930, p. 20).