

---

ATTI ACCADEMIA NAZIONALE DEI LINCEI  
CLASSE SCIENZE FISICHE MATEMATICHE NATURALI

# RENDICONTI

---

ROBERTO MAGARI

## Su una classe di simboli atta a rappresentare gli elementi di un piano grafico e su un teorema di riduzione a forma normale

*Atti della Accademia Nazionale dei Lincei. Classe di Scienze Fisiche,  
Matematiche e Naturali. Rendiconti, Serie 8, Vol. 33 (1962), n.1-2, p. 37-44.*

Accademia Nazionale dei Lincei

[http://www.bdim.eu/item?id=RLINA\\_1962\\_8\\_33\\_1-2\\_37\\_0](http://www.bdim.eu/item?id=RLINA_1962_8_33_1-2_37_0)

L'utilizzo e la stampa di questo documento digitale è consentito liberamente per motivi di ricerca e studio. Non è consentito l'utilizzo dello stesso per motivi commerciali. Tutte le copie di questo documento devono riportare questo avvertimento.

---

*Articolo digitalizzato nel quadro del programma  
bdim (Biblioteca Digitale Italiana di Matematica)  
SIMAI & UMI*

<http://www.bdim.eu/>



**Matematica.** — *Su una classe di simboli atta a rappresentare gli elementi di un piano grafico e su un teorema di riduzione a forma normale* <sup>(\*)</sup>. Nota <sup>(\*\*)</sup> di ROBERTO MAGARI, presentata dal Corrisp. G. ZAPPA.

1. Nel linguaggio geometrico consueto si usano spesso espressioni come « la retta  $AB$  » e, più raramente, « il punto  $rs$  » (per « il punto comune alle rette  $r$  ed  $s$  »). Sulla stessa traccia si può dire « il punto  $ABCD$  » per « il punto comune alle rette  $AB$  e  $CD$  » e ancora « la retta  $[(AB)(CD)E]$  » per « la retta che congiunge il punto  $ABCD$  e il punto  $E$  ».

Ma già in quest'ultimo caso è stato necessario ricorrere all'uso delle parentesi (occorre distinguere dalla precedente la retta  $A[(BC)(DE)]$ ). Le parentesi possono essere utilmente sostituite con punti e gruppi di punti al modo di Peano, ad esempio si può scrivere  $AB \cdot CD : E$  in luogo di  $[(AB)(CD)]E$ ,  $AB \cdot CD : E \cdot FG$  in luogo di  $\{[(AB)(CD)]E\}(FG)$  ecc.

Questa notazione oltre che presentare un'utilità stenografica può avere qualche interesse nello studio dei piani grafici (i simboli usati per rappresentare gli elementi di un piano grafico vengono a formare una struttura algebrica connessa con la struttura d'incidenza del piano) ed è utile per esprimere proposizioni configurazionali <sup>(1)</sup> (scrivendo semplicemente  $ABC$  per affermare che i punti  $A, B, C$  sono allineati, il teorema di Pascal per l'esagono  $ABCDEF$  si scrive  $AB \cdot ED : BC \cdot EF : CD \cdot FA$  <sup>(2)</sup>).

Perché i simboli di questo tipo siano utili nello studio di un piano grafico occorre un teorema di « riduzione a forma normale ». Precisamente se  $I$  è l'insieme di detti simboli e  $\pi$  un piano grafico occorre individuare un sottoinsieme  $N$  di  $I$  (insieme dei simboli « in forma normale ») tale che comunque scelto un elemento (retta o punto) di  $\pi$  esista uno e un solo simbolo di  $N$  che lo rappresenti. È inoltre utile quando sia possibile dare un procedimento finito che permetta, dato un  $s \in I$ , di individuare l'elemento  $s' \in N$  che rappresenta lo stesso elemento di  $\pi$ . In questo lavoro si risolve il problema per i piani grafici generati « liberamente » (cfr. n. 3) da un qualunque insieme di elementi (punti) indipendenti. Precisamente i numeri 2 e 3 sono dedicati a un'esposizione più dettagliata di quanto si è detto sopra e il n. 4 alla dimostrazione di un teorema di riduzione a forma normale nel senso indicato.

(\*) Lavoro eseguito nell'ambito del Gruppo di ricerca n. 8 del Comitato per la Matematica del C.N.R. per l'anno accademico 1961-1962.

(\*\*) Pervenuta all'Accademia il 24 luglio 1962.

(1) Cfr. LOMBARDO RADICE [2].

(2) Occorre naturalmente distinguere tra l'uso di questi simboli per indicare punti o rette e quello qui accennato; nel seguito, salvo indicazione contraria, l'uso sarà sempre il primo.

2. Sia  $\pi$  un qualunque piano grafico. Se, essendo  $x, y$  due punti (rette) distinti di  $\pi$ ,  $xy$  indica la retta che li congiunge (il punto comune) allora si ha:

$$(1) \quad xy = yx \quad (x \neq y \text{ } x, y \text{ punti (rette) di } \pi)$$

$$(2) \quad xy \cdot xz = x \quad (x, y, z \text{ punti (rette) di } \pi, x \neq y, x \neq z, xy \neq xz).$$

Si ha inoltre che:

(3) Se  $x, y$  sono punti (rette) di  $\pi$ , se  $u$  è una retta (punto) di  $\pi$  e se  $x \neq y$ ,  $xy \neq u$ ,  $xy \cdot u \neq x$ , allora:

$$xy \cdot u : x = xy.$$

Le (1) (2) (3) sono conseguenze immediate della definizione di piano grafico, inoltre, in un senso che sarà precisato nel teorema che segue, la (3) è conseguenza delle (1) e (2). Per invertire le considerazioni precedenti diamo il seguente teorema:

**TEOREMA 1.** - Siano  $P$  ed  $L$  due insiemi disgiunti, sia  $f$  una funzione che a ogni coppia di elementi distinti di  $P$  faccia corrispondere un elemento di  $L$  e ad ogni coppia di elementi distinti di  $L$  un elemento di  $P$  e si abbia:  
(1')  $f(x, y) = f(y, x)$  (per ogni coppia  $(x, y)$  di elementi distinti di  $P$  (di  $L$ ));  
(2')  $f(f(x, y), f(x, z)) = x$  (tutte le volte che  $(x, y)$   $(x, z)$  sono coppie di elementi distinti di  $P$  (di  $L$ ) e  $f(x, y) \neq f(x, z)$ );

allora  $P$  ed  $L$  sono rispettivamente l'insieme dei punti e l'insieme delle rette di un piano grafico qualora si assuma come relazione di incidenza la seguente:  $x, u$  sono incidenti se e solo se esiste un  $y \neq x$  per cui  $u = f(x, y)$  o un  $v \neq u$  per cui  $x = f(u, v)$ .

*Dim.* - Per semplicità scriviamo  $xy$  al posto di  $f(x, y)$ ,  $xy \cdot zt$  al posto di  $f(f(x, y), f(z, t))$  ecc. e dimostriamo che nelle nostre ipotesi vale ancora la (3) (dove si legga «elemento di  $P$ » al posto di «punto» e «elemento di  $L$ » al posto di «retta»). Siano allora  $x, y$  elementi di  $P$  (di  $L$ ),  $u$  un elemento di  $L$  (di  $P$ ) con  $x \neq y$ ,  $xy \neq u$ ,  $xy \cdot u \neq x$  e poniamo  $xy = v$ ,  $xy \cdot u = z$ , dobbiamo dimostrare che, posto ancora  $w = xz = xy \cdot u : x$ , si ha  $w = v$ . Se è  $z = y$  si ha subito  $w = zx = yx = v$ . Sia invece  $z \neq y$  e supponiamo che sia  $w \neq v$ , ora si ha:  $wv = zx \cdot yx = x$  da cui  $w = zx = uv \cdot wv = v$  contro l'ipotesi. La (3) è così provata.

Per dimostrare il teorema è sufficiente far vedere che dati due elementi distinti  $x, y$  di  $P$  (di  $L$ ) esiste uno e un sol elemento di  $L$  (di  $P$ ) incidente ad ambedue.  $xy$  è ovviamente un tal elemento. Supponiamo che ve ne sia un altro,  $z \neq xy$ . Allora si presenterà (salvo cambiamenti inessenziali) una delle seguenti situazioni:

(a)  $z = xu$ ,  $z = yv$  con  $u \neq y$  e  $v \neq x$ . Ma in tal caso si avrebbe  $z \cdot xy = xu \cdot xy = x$  e  $z \cdot xy = yv \cdot yx = y$  ossia  $x = y$  contro le ipotesi;

(b)  $z = xu$ ,  $y = zt$  con  $u \neq y$  e  $t \neq xy$  (se fosse  $t = xy$  sarebbe  $y = zt = xu \cdot xy = x$ ). Allora  $z \cdot xy = xu \cdot xy = x$  e  $z \cdot xy = z : x \cdot zt = zt = y$  ossia di nuovo  $x = y$  contro le ipotesi;

(c)  $x = zt$ ,  $y = zu$  con  $u \neq t$  ma allora  $xy = zt \cdot zu = z$  ancora contro le ipotesi.

3. Come si è osservato nel n. 2 come conseguenza delle (1) e (2) si ha:

$$(3) \quad xy \cdot u : x = xy \quad (\text{con le restrizioni già indicate})$$

ma in un piano grafico possono sussistere altre relazioni che non siano conseguenza della (1) e della (2) per la più generale funzione del tipo definito nel Teorema 1, che non siano cioè valide per tutti i piani grafici (a norma del Teorema 1 le due condizioni sono equivalenti).

Per precisare la questione è opportuno far riferimento all'insieme  $I$  di tutti i simboli del tipo sin qui usato costruibili a partire da un dato insieme  $A$ .  $I$  si può definire come l'unione degli insiemi  $M_i$  definiti induttivamente da  $M_1 = A$ ,  $M_2 = A^2 UA$ ,  $\dots$ ,  $M_i = M_{i-1}^2 UA$  <sup>(3)</sup> e per la scrittura degli elementi di  $I$  seguiremo le convenzioni corrispondenti alle notazioni usate finora, scrivendo eventualmente un numero intero al posto di un gruppo di punti di suddivisione.

Se  $A$  è un insieme di punti che genera un piano grafico  $\pi$  con operazioni proiettive allora ogni elemento di  $\pi$  si può rappresentare con almeno un elemento di  $I$ , si può cioè definire in modo « naturale » un'applicazione di un sottoinsieme  $I'$  di  $I$  su  $\pi$  che indicheremo con  $\varphi$ . Si tratta dell'applicazione che ad ogni elemento  $x$  di  $I'$  fa corrispondere l'elemento  $\varphi(x)$  di  $\pi$  di cui  $x$  è il simbolo nel senso illustrato in 1. Essa può essere definita per induzione (e con essa  $I'$ ) nel modo seguente:

$$(4) \quad \text{se } x \in A \quad \varphi(x) = x$$

$$(5) \quad \text{se } \varphi(y) = y' \text{ e } \varphi(z) = z' \text{ (} y' \dashv z' \text{)} \quad \text{allora } \varphi(yz) = y' z' \text{ }^{(4)}.$$

Consideriamo ora la relazione di equivalenza  $R$  che sussiste fra due elementi  $x, y$  di  $I'$  quando e solo quando  $\varphi(x) = \varphi(y)$ . La relazione di incidenza definita in  $\pi$  determina mediante la  $\varphi^{-1}$  una relazione in  $I'/R$  e di conseguenza in  $I'$  (precisamente la relazione che sussiste fra due elementi di  $I'$  se e solo se i loro corrispondenti nella  $\varphi$  sono incidenti) e due elementi  $x, y$  si corrispondono in questa relazione se e solo se esiste un  $y' R y$  per cui si possa scrivere:  $x = y' s$  oppure  $xr = y'$  ( $s, r \in I'$ ).

La questione a cui abbiamo accennato all'inizio di questo numero si può precisare ora nel modo seguente: sia  $\pi$  un piano grafico non degenere e  $A$  un insieme di punti che generi  $\pi$  con operazioni proiettive; allora due elementi  $x, y$  dell'insieme  $I'$  sopra definito sono di certo equivalenti nella  $R$  se uno di essi, e sia  $x$ , si può ottenere dall'altro mediante un numero finito di trasformazioni dei seguenti tipi:

(3) La definizione porta a considerare insiemi a cui appartengono certi loro sottoinsiemi ma nel modo qui usato la cosa non dà luogo a contraddizioni.

(4) «  $y' z'$  » sta per « l'elemento a cui  $y'$  e  $z'$  sono incidenti », mentre «  $yz$  » indica il simbolo ottenuto scrivendo successivamente  $y$  e  $z$  e interponendo un gruppo di punti più numeroso di quelli che eventualmente figurino già in  $y$  e  $z$  (un punto se  $y = uv$  con  $u, v \in A$  e  $z$  non contiene punti di separazione).

$(\alpha)$  si scambiano fra loro gli elementi di un costituente <sup>(5)</sup> di grado <sup>(5)</sup> non nullo di  $y$ ;

$(\beta_1)$  in  $y$  a un costituente  $w = uv \cdot us$  si sostituisce  $u$ ;

$(\beta_2)$  l'inverso di  $(\beta_1)$ ;

$(\gamma_1)$  in  $y$  a un costituente  $w = r : rs \cdot t$  si sostituisce  $rs$ ;

$(\gamma_2)$  l'inverso di  $(\gamma_1)$ .

Ora si potrà viceversa affermare che se due elementi di  $I$  sono equivalenti nella  $R$  essi si ottengono l'uno dall'altro nel modo ora indicato?

Nel seguito dimostreremo che ciò è vero se  $\pi$  è un piano grafico generato liberamente da  $A$  (preso come insieme di punti indipendenti) <sup>(6)</sup>. Osserviamo anche che l'applicazione della trasformazione  $(\gamma_1)$  o della  $(\gamma_2)$  può sempre essere sostituita da un numero finito di applicazioni delle  $(\alpha)$ ,  $(\beta_1)$ ,  $(\beta_2)$ : in seguito dimostreremo anche che la  $(\beta_2)$  può essere sempre sostituita da un numero finito di applicazioni delle  $(\alpha)$ ,  $(\beta_1)$ ,  $(\gamma_1)$  agli effetti di quella che chiameremo « riduzione di un simbolo a forma normale ».

4. Sia ora  $\pi$  il piano grafico generato liberamente da  $A$ . Abbiamo visto (n. 3) che ogni elemento di  $A$  può rappresentarsi mediante almeno un simbolo appartenente ad  $I$  e che ogni simbolo appartenente ad  $I$  rappresenta al più un elemento di  $\pi$ . Sia  $I'$  il sottoinsieme di  $I$  costituito dai simboli ciascuno dei quali rappresenta un elemento di  $A$  e sia  $\varphi$  l'applicazione di  $I'$  su  $\pi$  che porta ciascun simbolo appartenente a  $I'$  nell'elemento di  $\pi$  da esso rappresentato. Scriviamo  $x \sim y$  se e solo se  $\varphi(x) = \varphi(y)$  ( $\sim$  è una relazione di equivalenza e per comodità useremo per indicarla la parola « equivalente »).

Sia dato un ordine totale  $\lambda$  su  $A$  e definiamo un ordine totale su  $I$  nel modo seguente:

sia  $I_n$  l'insieme degli elementi di  $I$  aventi grado  $\leq n$ , definiamo intanto per induzione rispetto ad  $n$  un ordine totale  $\sigma_n$  su ciascuno degli  $I_n$ :

(6)  $\sigma_0$  coincide con  $\lambda$

(7) se  $x \in I_n$  ,  $y \in I_n$  ,  $n > 0$  si ha:

(7,1) se  $x \in I_{n-1}$  ,  $y \in I_{n-1}$   $x$  precede  $y$  in  $\sigma_n$

(7,2) se  $x \in I_{n-1}$  ,  $y \in I_{n-1}$

(5) Definiamo il grado di un elemento di  $I$  nel modo seguente: gli elementi di  $A$  hanno grado zero; se  $x$  ha grado  $m$  e  $y$  ha grado  $n$  allora  $xy$  ha per grado il maggiore fra i due numeri  $m + 1$  e  $n + 1$ . Ciò posto se  $z$  ha grado non nullo ( $z = xy$ ) chiamiamo  $x$  ed  $y$  costituenti di ordine 1 di  $z$  e chiamiamo costituenti di ordine  $n$  di  $z$  gli eventuali costituenti di ordine 1 dei costituenti di ordine  $n - 1$ . Infine chiamiamo costituenti di  $z$  i costituenti di un qualunque ordine.

(6) Si consideri un « piano parziale » consistente di soli punti e i suoi punti siano gli elementi di  $A$ : allora la sua « estensione libera » nel senso di M. HALL [3] è ciò che intendiamo per « piano generato liberamente da  $A$  ».

(ossia se  $x$  e  $y$  hanno ambedue grado  $n$ ) ed è  $x = uv$ ,  $y = wt$  <sup>(7)</sup> allora quando  $u \neq w$ ,  $x$  precede  $y$  in  $\sigma_n$  se  $u$  precede  $w$  in  $\sigma_{n-1}$ , mentre quando  $u = w$ ,  $x$  precede  $y$  in  $\sigma_n$  se  $v$  precede  $t$  in  $\sigma_{n-1}$ .

$$(7,3) \quad \text{se } x \in I_{n-1} \quad , \quad y \in I_{n-1}$$

$x$  precede  $y$  in  $\sigma_n$  se e solo se lo precede in  $\sigma_{n-1}$ .

È facile vedere che  $\sigma_n$  è effettivamente un ordine totale in  $I_n$ .

Inoltre, in base alla (7,3),  $\sigma_{n-1}$  è la restrizione di  $\sigma_n$  ad  $I_{n-1}$ .

Pertanto possiamo definire un ordine totale  $\sigma$  su  $I$  nel modo seguente: se  $x \in I$ ,  $y \in I$ , e  $n$  è un intero non minore del grado di  $x$  e del grado di  $y$ ,  $x$  precede  $y$  in  $\sigma$  se e solo se  $x$  precede  $y$  in  $\sigma_n$ .

Definiamo ora un sottoinsieme  $N$  di  $I$  che chiameremo insieme degli elementi normali. Anzitutto un elemento si dirà seminormale se e solo se o è un elemento di  $M_1 = A$  oppure è della forma  $xy$  dove  $x$  precede  $y$ .

Ciò posto gli elementi normali sono definiti induttivamente come segue:

(8) gli elementi di  $M_1$  sono normali.

(9) gli elementi seminormali di  $M_2$  sono normali.

(10)  $xy$  è normale se e solo se:

(10,1) è seminormale,

(10,2)  $x$  ed  $y$  sono normali,

(10,3) non esiste alcun  $z \sim xy$  di grado minore di  $xy$  (o, come diremo,  $xy$  è di grado minimo).

Vogliamo ora dimostrare che:

TEOREMA 2. — *La restrizione  $\varphi_N$  all'insieme  $N$  della  $\varphi$  è un'applicazione biunivoca di  $N$  su  $\pi$  ed è tale che, se  $x \in N$ ,  $y \in N$ ,  $\varphi(x)$  è incidente a  $\varphi(y)$  se e solo se si verifica una (e quindi una sola) delle seguenti eguaglianze:*

$$(11) \quad \left. \begin{array}{l} (11,1) \quad x = yz \\ (11,2) \quad x = zy \\ (11,3) \quad y = zx \\ (11,4) \quad y = xz \end{array} \right\} \quad (\text{con } z \in N).$$

*Dim.* — Sia  $N_h$  l'insieme degli elementi normali di grado  $h$  ( $h$  intero non negativo) e  $\bar{N}_h$  l'insieme degli elementi normali di grado  $\leq h$ , sia ancora  $\bar{S}_h$  lo stadio  $h$ -esimo della costruzione di  $\pi$  secondo Hall (Marshall Hall [3], Lombardo Radice [2]) e indichiamo con  $S_h$  l'insieme  $\bar{S}_h - \bar{S}_{h-1}$ .

Dimostriamo (per induzione) che:

(12) La restrizione  $\varphi_h$  della  $\varphi$  a  $\bar{N}_h$  è un'applicazione biunivoca di  $\bar{N}_h$  su  $\bar{S}_h$  tale che  $\varphi_h(x)$  è incidente a  $\varphi_h(y)$  se e solo se si verifica una delle 11 con  $z \in \bar{N}_h$ .

Per  $h = 0$  la proposizione è ovviamente vera. Supponiamola vera per  $h < k$  e dimostriamola per  $h = k$  ( $k > 0$ ). Gli elementi di  $\bar{S}_h$  sono quelli di

(7) Si noti che  $x$  ha grado  $> 0$ , quindi è  $x = uv$  con  $u, v$  convenienti simboli di grado  $< n$ . Altrettanto per  $y$ .

$\bar{S}_{k-1}$  più una nuova retta (punto) per ogni coppia di punti (rette) distinti di  $\bar{S}_{k-1}$  privi di congiungente (di intersezione) in  $\bar{S}_{k-1}$ . Sia  $r$  una retta (punto) di  $S_k$  e sia  $x', y'$  la coppia di elementi di  $\bar{S}_{k-1}$  che la individuano. Tale coppia sarà priva di congiungente (di intersezione) in  $\bar{S}_{k-1}$ . Per l'ipotesi induttiva ciascun elemento di  $\bar{S}_{k-1}$  proviene, per effetto della  $\varphi_{k-1}$  da uno e un solo elemento di  $\bar{N}_{k-1}$ , esiste perciò in  $\bar{N}_{k-1}$  uno e un sol  $x$  per cui  $\varphi(x) = x'$  e uno e un sol  $y$  per cui  $\varphi(y) = y'$ . Poiché  $\varphi(x)$  e  $\varphi(y)$  non sono incidenti a un medesimo elemento di  $\bar{S}_{k-1}$  non può essere  $xy \sim z$  con  $z \in \bar{N}_{k-1}$ , se infatti così fosse  $\varphi(z) \in \bar{S}_{k-1}$  coinciderebbe con  $\varphi(xy) = \varphi(x)\varphi(y) = x'y' = r \in S_k$ , il che è assurdo. Ma per la definizione di elemento normale la coppia  $(x, y)$  porta appunto in tal caso ad un (solo) elemento normale (che sarà  $xy$  o  $yx$  a seconda che sia  $x < y$  o  $y < x$ ). Tale elemento appartiene precisamente a  $N_k$ . Si è così dimostrato che ogni elemento di  $S_k$  proviene da almeno un elemento di  $N_k$ . Poiché per l'ipotesi induttiva ogni elemento di  $\bar{S}_{k-1}$  proviene da un (solo) elemento di  $\bar{N}_{k-1}$  ne segue che  $\varphi(\bar{N}_k) \supseteq \bar{S}_k$ .

Viceversa, se  $s \in \bar{N}_k$ , si ha  $\varphi_k(s) \in \bar{S}_k$ . Infatti se  $s \in \bar{N}_k$ ,  $s$  è di grado  $g \leq k$  e allora o  $g = 0$  e  $\varphi_k(s) \in S_0$  oppure  $g > 0$  e si ha  $s = xy$  con  $x, y$  elementi normali di grado  $< k$  e quindi appartenenti a  $\bar{N}_{k-1}$ . Ma in tal caso  $\varphi_k(x) = \varphi_{k-1}(x)$  e  $\varphi_k(y) = \varphi_{k-1}(y)$  sono in  $\bar{S}_{k-1}$  onde  $\varphi_k(s) = \varphi_k(x)\varphi_k(y)$  è in  $\bar{S}_k$ .

Pertanto  $\varphi_k$  è un'applicazione di  $\bar{N}_k$  su  $\bar{S}_k$ .

Proviamo ora che  $\varphi_k$  è biunivoca cioè che non può essere  $\varphi_k(z) = \varphi_k(s) = r$  con  $s \in \bar{N}_k, z \in \bar{N}_k, s \neq z$ . Per  $r \in \bar{S}_{k-1}$  la cosa è esclusa dall'ipotesi di induzione, tenuto conto anche del fatto che da quanto fin qui dimostrato segue  $\varphi(\bar{N}_k) = S_k$ . Sia allora  $r \in \bar{S}_{k-1}$  e quindi  $r \in S_k$ , in tal caso esistono due e due soli elementi  $x', y'$  di  $\bar{S}_{k-1}$  incidenti ad  $r$ . Ora se è  $z \in \bar{N}_k$  e  $\varphi_k(z) = r$  dev'essere  $z \in N_k$  e quindi  $z = xy$  con  $xy$  elementi di  $\bar{N}_{k-1}$  onde  $r = \varphi_k(z) = \varphi_k(x)\varphi_k(y)$ . Ma allora  $\varphi_k(x)$  e  $\varphi_k(y)$  sono elementi di  $\bar{S}_{k-1}$  incidenti ad  $r$  e quindi coincidono a meno dell'ordine con  $x'$  e  $y'$  e poniamo che sia  $\varphi_k(x) = x'$  e  $\varphi_k(y) = y'$ . Poiché per l'ipotesi di induzione la  $\varphi_{k-1}$  è biunivoca  $x$  è l'unico elemento di  $\bar{N}_{k-1}$  che ha per corrispondente (nella  $\varphi_{k-1}$  e quindi) nella  $\varphi_k$   $x'$  e  $y$  è l'unico che ha per corrispondente  $y'$ . Ne segue che  $z$  è l'unico elemento di  $\bar{N}_k$  a cui nella  $\varphi_k$  corrisponde  $r$ . Resta così dimostrato che  $\varphi_k$  è un'applicazione biunivoca di  $\bar{N}_k$  su  $\bar{S}_k$ .

Resta da dimostrare che se  $\varphi_k(x)$  è incidente a  $\varphi_k(y)$  si verifica una delle 11 con  $z \in \bar{N}_{k-1}$  (l'inverso è conseguenza immediata delle definizioni della  $\varphi$ ). Se  $\varphi(x)$  e  $\varphi(y)$  appartengono ambedue a  $\bar{S}_{k-1}$  la proposizione è vera per l'ipotesi di induzione; sia allora  $\varphi(y) \in S_k$ . In  $\bar{S}_k \varphi(y)$  sarà allora incidente a due e due soli elementi (di  $\bar{S}_k$  ma anzi) di  $\bar{S}_{k-1}$  e saranno  $\varphi(x)$  e un certo  $\zeta$  con  $z = \varphi_k^{-1}(\zeta) \in \bar{N}_{k-1}$ . Ma si ha  $\varphi(xz) = \varphi(x)\varphi(z) = \varphi(y)$  e analogamente  $\varphi(zx) = \varphi(y)$  e inoltre uno (solo) dei due elementi  $zx, xz$  è normale. Posto, per fissare le idee, che sia normale  $xz$ , si ha, vista la biunivocità di  $\varphi_k$ ,  $\varphi_k^{-1}(y) = xz$ , e la proposizione è dimostrata.

Siamo ora in grado di dimostrare il Teorema 2. Sia  $\xi \in \pi$ , sarà allora  $\xi \in \bar{S}_k$  per un opportuno  $h$  intero non negativo e quindi esiste in  $\bar{N}_k$  un elemento

$x$  per cui  $\varphi_h(x) = \varphi_N(x) = \varphi(x) = \xi$ . Viceversa, si dimostra con analogo ragionamento che, per ogni  $x$  di  $N$ ,  $\varphi_N(x) \in \pi$ . La  $\varphi_N$  è cioè un'applicazione di  $N$  su  $\pi$ . Siano ancora  $x$  ed  $y$  due elementi distinti di  $N$ , sarà allora per un opportuno  $h$  intero non negativo  $x \in \bar{N}_h$ ,  $y \in \bar{N}_h$  ed essendo  $x \neq y$  si ha  $\varphi_N(x) = \varphi_h(x) \neq \varphi_h(y) = \varphi_N(y)$ , quindi la  $\varphi_N$  è biunivoca.

Infine dimostriamo che se  $\xi \in \pi$ ,  $\eta \in \pi$  e  $\xi$  è incidente a  $\eta$  allora, posto  $x = \varphi_N^{-1}(\xi)$  e  $y = \varphi_N^{-1}(\eta)$  per  $x$  ed  $y$  vale una delle 11. Al solito sarà  $\xi \in \bar{S}_h$  e  $\eta \in \bar{S}_h$  per un opportuno  $h$  intero positivo e la cosa segue dalla (12). Il Teorema 2 è così dimostrato.

Vogliamo ora dimostrare il seguente:

**TEOREMA 3.** — *Sia  $x \in I'$  e  $\bar{x}$  sia l'elemento normale per cui  $x \sim \bar{x}$ , allora  $\bar{x}$  può essere ottenuto da  $x$  applicando al più  $4(2^m - 1)$  (dove  $m$  è il grado di  $x$ ) trasformazioni dei tipi  $(\alpha)$ ,  $(\beta_i)$ ,  $(\gamma_i)$ ,*

*Dim.* (per induzione rispetto ad  $m$ ). — Il teorema è ovviamente vero per gli elementi di gradi 0 e 1. Sia vero per  $m < n$  ( $n > 1$ ) e sia  $x = uv$  di grado  $n$ .

Sia  $\bar{x}$  l'elemento normale per cui  $x \sim \bar{x}$ , sarà  $\bar{x}$  di grado  $\leq n$ . Applicando al massimo  $2 \cdot 4(2^{n-1} - 1)$  trasformazioni del tipo indicato ci si può ridurre al caso che  $u, v$  siano normali, e applicando eventualmente un'ulteriore trasformazione di tipo  $(\alpha)$  ci si può ridurre al caso in cui sia inoltre  $uv$  seminormale, ossia  $u < v$ .

Se  $x = \bar{x}$  il teorema è vero per  $x$ . Sia dunque  $x \neq \bar{x}$ , allora il grado di  $\bar{x}$  è minore di  $n$ , se infatti così non fosse non esisterebbero elementi di grado inferiore ad  $n$  equivalenti ad  $x$  ed essendo  $x$  seminormale ed  $u, v$  normali  $x$  sarebbe normale. Ma allora esisterebbero due elementi normali distinti equivalenti il che è assurdo per il Teorema 2. Poiché  $x = uv$ ,  $\varphi(u)$  e  $\varphi(v)$  sono incidenti a  $\varphi(x)$  e poiché  $\varphi(x) = \varphi(\bar{x})$ , sono incidenti a  $\varphi(\bar{x})$ . Essendo  $\bar{x}, u, v$  normali, per il Teorema 2 si presenterà allora per  $u$  una delle seguenti situazioni:

$$\left. \begin{array}{l} (13,1) \quad u = \bar{x}t \\ (13,2) \quad u = t\bar{x} \\ (13,3) \quad \bar{x} = uv \\ (13,4) \quad \bar{x} = wu \end{array} \right\} (t, w \in N)$$

e per  $v$  una delle seguenti:

$$\left. \begin{array}{l} (14,1) \quad v = \bar{x}z \\ (14,2) \quad v = z\bar{x} \\ (14,3) \quad \bar{x} = vy \\ (14,4) \quad \bar{x} = yv \end{array} \right\} (z, y \in N).$$

Essendo  $uv$  seminormale il grado di  $v$  è maggiore o uguale di quello di  $u$  e per conseguenza non possono presentarsi le situazioni (14,3) e (14,4); infatti in tal caso  $\bar{x}$  risulterebbe di grado maggiore di quello di  $v$  e quindi anche di

quello di  $u$ , e di conseguenza di grado maggiore o uguale di quello di  $x$ , contro quanto sopra osservato.

Salvo ad applicare la  $(\alpha)$  alla coppia  $z\bar{x}$  possiamo poi ridurci al caso  $v = \bar{x}z$ . Applicando poi eventualmente la  $(\alpha)$  alla coppia  $t\bar{x}$  o alla coppia  $wu$  possiamo in definitiva ridurci con al più due applicazioni della  $(\alpha)$  a una delle seguenti situazioni:

$$(15,1) \quad v = \bar{x}z \quad u = \bar{x}t \quad (z, t \in \mathbb{N})$$

$$(15,2) \quad v = \bar{x}z \quad \bar{x} = uw \quad (z, w \in \mathbb{N}).$$

Nel caso (15,1), essendo  $x = \bar{x}t \cdot \bar{x}z$ ,  $\bar{x}$  si ottiene da  $x$  applicando una sola volta la  $(\beta_r)$ .

Nel caso (15,2) si ha  $x = uv = u : uw \cdot z$  e applicando al secondo membro la  $(\gamma_r)$  si ottiene  $uw$  cioè  $\bar{x}$ .

Così  $x$  si ottiene in ogni caso da  $x$  con al più  $2 \cdot 4(2^{n-1} - 1) + 4 = 4 \cdot (2^n - 1)$  trasformazioni dei tipi indicati e il teorema è dimostrato.

Il limite superiore posto al numero di operazioni necessarie per passare da  $x$  a  $\bar{x}$  può essere migliorato con un'analisi più accurata, ma l'interesse del teorema non sta in questo e abbiamo preferito non appesantire la dimostrazione.

Dal Teorema 3 segue come corollario quanto si è anticipato nell'ultimo capoverso del n. 3. L'interesse del teorema sta oltre che in detto corollario nel fatto che le trasformazioni  $(\alpha)$ ,  $(\beta_r)$ ,  $(\gamma_r)$  sono tutte tali da non aumentare il grado del simbolo su cui operano. Inoltre dalla dimostrazione del Teorema 3 si può ricavare un procedimento di effettiva riduzione di un simbolo a forma normale, su cui non ci soffermiamo per brevità: dato cioè un elemento di  $I$  è sempre possibile riconoscere con un numero finito di trasformazioni dei tipi  $(\alpha)$ ,  $(\beta_r)$ ,  $(\gamma_r)$  e di verifiche immediate, numero che ammette un limite superiore funzione del grado, se esso è o no in  $I'$  e di ridurlo, se è in  $I'$ , a forma normale.

Resta aperto il problema di scegliere in modo opportuno una classe di elementi «normali» in  $I$  quando la  $\varphi$  sia l'applicazione di un sottoinsieme di  $I$  in un piano grafico che non sia liberamente generato da un insieme così come la si è definita in 3. Si pensi per esempio al caso del piano razionale che è generato da 4 suoi punti (indipendenti) valendo però oltre le (1) e (2) la:

$$(15) \quad AD \cdot BC : AC \cdot BD : AB :: AB \cdot CD : AC \cdot BD : BC :: AC :: AD \cdot BC : AB \cdot CD^{(8)}.$$

che non ne è conseguenza.

#### BIBLIOGRAFIA.

(Ci limitiamo a indicare le opere citate nel testo rimandando per la bibliografia a LOMBARDO RADICE [1]).

[1] LUCIO LOMBARDO RADICE, *Piani grafici finiti non desarguesiani*, G. Denaro editore, Palermo 1959.

[2] LUCIO LOMBARDO RADICE, *Su alcuni caratteri dei piani grafici*, «Rend. Sem. Mat. Padova», XXIV, 312-345 (1955)

[3] MARSHALL HALL, *Projective Planes*, «Trans. of Am. Math. Soc.», 54, 229-277 (1943).

(8) Intesa come proposizione (cfr. n. 1). Essa dà un caso particolare del piccolo teorema di Desargues.